

โครงสร้างหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2562

จำนวนหน่วยกิต	รวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า	123	หน่วยกิต
โครงสร้างหลักสูตร			
(1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร		12	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		6	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์		9	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม		3	หน่วยกิต
(2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	87	หน่วยกิต
- วิชาแกน		26	หน่วยกิต
- วิชาเอก	ไม่น้อยกว่า	61	หน่วยกิต
เอกบังคับ		43	หน่วยกิต
เอกเลือก	ไม่น้อยกว่า	18	หน่วยกิต
- วิชาโท (ถ้ามี)	ไม่น้อยกว่า	15	หน่วยกิต
(3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

กระบวนวิชา

(1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป				30	หน่วยกิต
General Education				30	Credits
1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร				12	หน่วยกิต
Language and Communication				12	Credits
001101	ม.อ.	101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1	3(3-0-6)	
	ENGL	101	Fundamental English 1		
001102	ม.อ.	102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2	3(3-0-6)	
	ENGL	102	Fundamental English 2		
001201	ม.อ.	201	การอ่านเชิงวิเคราะห์และการเขียนอย่างมีประสิทธิภาพ	3(3-0-6)	
	ENGL	201	Critical Reading and Effective Writing		
001229	ม.อ.	229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ	3(3-0-6)	
	ENGL	229	English for Media Arts		
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์				6	หน่วยกิต
Humanities and Social Sciences				6	Credits
เลือกเรียน 2 กระบวนวิชา จากกระบวนวิชาต่อไปนี้					
Select 2 courses from the following					
013110	ม.จว.	110	จิตวิทยากับชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)	
	PSY	110	Psychology and Daily Life		
050103	ม.ศท.	103	สังคมและวัฒนธรรมไทย	3(3-0-6)	
	HUGE	103	Thai Society and Culture		
109100	วจ.ศป.	100	มนุษย์กับศิลปะ	3(3-0-6)	
	FAGE	100	Man And Art		
176100	น.ศท.	100	กฎหมายและโลกสมัยใหม่	3(3-0-6)	
	LAGE	100	Law and Modern World		
703103	บธ.กจ.	103	การเป็นผู้ประกอบการและธุรกิจเบื้องต้น	3(3-0-6)	
	MGMT	103	Introduction to Entrepreneurship and Business		
751100	ศศ.	100	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)	
	ECON	100	Economics for Everyday Life		
851100	สม.	100	การสื่อสารเบื้องต้น	3(3-0-6)	

1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ **9 หน่วยกิต**
Science and Mathematics **9 Credits**

เลือกเรียน 3 ภาควิชา จากภาควิชาต่อไปนี้

Select 3 courses from the following

201117	ว.วท.	117	คณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์กับอารยธรรม	3(3-0-6)
	SC	117	Mathematics and Science in Civilization	
204100	ว.คพ.	100	เทคโนโลยีสารสนเทศและชีวิตสมัยใหม่	3(2-2-5)
	CS	100	Information Technology and Modern Life	
801100	สถ.ส.	100	สถาปัตยกรรมในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
	ARCT	100	Architecture in Everyday Life	
953111	ศท.ว.	111	ซอฟต์แวร์สำหรับชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
	SE	111	Software for Everyday Life	
954101	ศท.สป.	101	การจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	3(3-0-6)
	INX	101	Introduction to Modern Management and Information Technology	

1.4 กลุ่มวิชาการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม **3 หน่วยกิต**
Learning through Activities **3 Credits**

955100	ศท.ศท.	100	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 1	1(0-3-1)
	ATGE	100	Learning Through Activities 1	
955101	ศท.ศท.	101	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 2	1(0-3-1)
	ATGE	101	Learning Through Activities 2	

เลือกเรียน 1 ภาควิชา จากภาควิชาต่อไปนี้

Select 1 course from the following

057121	ศ.ล.	121	ฟุตบอลเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	121	Football for Life and Exercise	
057122	ศ.ล.	122	ว่ายน้ำเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	122	Swimming for Life and Exercise	
057125	ศ.ล.	125	กิจกรรมเข้าจังหวะเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	125	Rhythmic Activities for Life and Exercise	
057126	ศ.ล.	126	บาสเกตบอลเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	126	Basketball for Life and Exercise	

057127	ศ.ล.	127	แบดมินตันเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	127	Badminton for Life and Exercise	
057128	ศ.ล.	128	เทนนิสเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	128	Tennis for Life and Exercise	
057129	ศ.ล.	129	เทเบิลเทนนิสเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	129	Table Tennis for Life and Exercise	
057130	ศ.ล.	130	กอล์ฟเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(1-0-2)
	EDPE	130	Golf for Life and Exercise	
057131	ศ.ล.	131	การออกกำลังกายและสุขภาพ	2(2-0-4)
	EDPE	131	Exercise and Health	
057133	ศ.ล.	133	นันทนาการเพื่อคุณภาพชีวิต	2(2-0-4)
	EDPE	133	Recreation for Quality of Life	

(1) **หมวดวิชาเฉพาะ** **ไม่น้อยกว่า 87 หน่วยกิต**
Field of Specialization **a minimum of 87 Credits**

2.1 วิชาแกน **26 หน่วยกิต**
Core Courses **26 Credits**

951102	ศท.อ.	102	คอมพิวเตอร์และแอนิเมชันเบื้องต้น	3(3-0-6)
	ANI	102	Introduction to Computer and Animation	
951103	ศท.อ.	103	การร่างภาพ	3(1-4-4)
	ANI	103	Sketch Drawing	
951104	ศท.อ.	104	การร่างภาพ 2	3(1-4-4)
	ANI	104	Sketch Drawing 2	
951106	ศท.อ.	106	การเขียนบทภาพยนตร์และการเล่าเรื่องในสื่อดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	106	Screenwriting and Digital Storytelling	
951111	ศท.อ.	111	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชัน	3(1-4-4)
	ANI	111	Two Dimensional Modeling and Animation Design	
955102	ศท.ศท.	102	การรู้ดิจิทัล	2(1-2-3)
	ATGE	102	Digital Literacy	
955103	ศท.ศท.	103	แนวคิดตรรกะการเขียนโปรแกรม	2(1-2-3)
	ATGE	103	Programming Logical Thinking	
955104	ศท.ศท.	104	ธุรกิจดิจิทัลเบื้องต้น	2(2-0-4)
	ATGE	104	Introduction to Digital Business	

955105	ศท.ศท.	105	พื้นฐานการออกแบบศิลปะดิจิทัล	2(1-2-3)
	ATGE	105	Fundamental Design in Digital Arts	
957107	ศท.วฟ.	107	สีและแสงระบบดิจิทัล	3(3-0-6)
	VFX	107	Digital Color and Light	
2.2 วิชาเอก				ไม่น้อยกว่า 61 หน่วยกิต
Major Courses				a minimum of 61 Credits
2.2.1 วิชาเอกบังคับ				43 หน่วยกิต
Required Courses				43 Credits
951211	ศท.อ.	211	การขึ้นรูปสามมิติ และการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI	211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951312	ศท.อ.	312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI	312	Computer Animation Production	
951493	ศท.อ.	493	สัมมนา	1(1-0-3)
	ANI	493	Seminar	
951499	ศท.อ.	499	โครงการ	3(0-9-0)
	ANI	499	Project	
957211	ศท.วฟ.	211	โฟโต้ชอป 1	3(1-4-4)
	VFX	211	Photoshop 1	
957213	ศท.วฟ.	213	การสร้างภาพผสม 1	3(1-4-4)
	VFX	213	Composite 1	
957488	ศท.วฟ.	488	การจัดการศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1	6
	VFX	488	Work Integrated Learning 1	
957489	ศท.วฟ.	489	การจัดการศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2	9
	VFX	489	Work Integrated Learning 2	

เลือกเรียน 4 กระบวนวิชาเอกบังคับต่อไปนี้ สำหรับแขนงแอนิเมชัน

Select 4 major courses from the following for Animation

951212	ศท.อ.	212	การขึ้นรูปสามมิติ และการออกแบบแอนิเมชัน 2	3(1-4-4)
	ANI	212	Three Dimensional Modeling and Animation Design 2	
951214	ศท.อ.	214	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
	ANI	214	Two Dimensional Modeling and Animation and	

			Game Design 2	
951216	ศท.อ.	216	การกำกับภาพในภาพยนตร์ดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	216	Digital Cinematography	
951341	ศท.อ.	341	แนวคิดทางศิลปะและการสร้างสรรค์เชิงดิจิทัล	3(2-2-5)
	ANI	341	Art Concept and Digital Creativity	

เลือกเรียน 4 กระบวนวิชาเอกบังคับต่อไปนี้ สำหรับแขนงวิชวลเอฟเฟกต์

Select 4 major courses from the following for Visual Effect

957212	ศท.วฟ.	212	โฟโต้ชอป 2	3(1-4-4)
	VFX	212	Photoshop 2	
957214	ศท.วฟ.	214	การสร้างภาพผสม 2	3(1-4-4)
	VFX	214	Composite 2	
957323	ศท.วฟ.	323	โรโตสโคป	3(1-4-4)
	VFX	323	Rotoscope	
957335	ศท.วฟ.	335	การจับและติดตามภาพเคลื่อนไหวแบบสองมิติ	3(1-4-4)
	VFX	335	Two Dimensional Motion Tracking	

2.2.2 วิชาเอกเลือก

ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต

Major Elective

a minimum of 18 Credits

เลือกเรียนกระบวนวิชา จากกระบวนวิชาต่อไปนี้

Select courses from the following

951215	ศท.อ.	215	การเล่าเรื่องด้วยภาพ	3(3-0-6)
	ANI	215	Storyboarding	
951301	ศท.อ.	301	เทคนิคการสร้างภาพแอนิเมชันขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI	301	Advanced Animation and Rendering Techniques	
951313	ศท.อ.	313	ศิลปะการแสดงเพื่อการสร้างสรรค์งานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
	ANI	313	Acting for Animation	
951342	ศท.อ.	342	การสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
	ANI	342	Digital Media Creation	
951345	ศท.อ.	345	การจัดนิทรรศการศิลปะและสื่อสมัยใหม่	3(2-2-5)
	ANI	345	Arts and New Media Exhibition	
951346	ศท.อ.	346	ภาพยนตร์ดิจิทัลเชิงบันเทิง	3(1-4-4)
	ANI	346	Digital Movie for Entertainment	
951348	ศท.อ.	348	การออกแบบคอมมิค	3(2-3-4)
	ANI	348	Comics Design Process	

951349	ศท.อ.	349	การวิเคราะห์และวิจารณ์ภาพยนตร์ดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	349	Digital Movies Criticism and Analysis	
951351	ท.อ.	351	การออกแบบคอสเพลย์สำหรับงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
	ANI	351	Cosplay Design for Animation	
951352	ศท.อ.	352	การออกแบบผลิตภัณฑ์ของเล่นและของที่ระลึก	3(2-2-5)
	ANI	352	Toy and Souvenir Product Design	
951353	ศท.อ.	353	การออกแบบกราฟิกเพื่อการสื่อสาร	3(1-4-4)
	ANI	353	Graphic Design for Communication	
951356	ศท.อ.	356	ภาพยนตร์ดิจิทัลเชิงพาณิชย์	3(3-0-6)
	ANI	356	Digital Movie for Commerce	
951366	ศท.อ.	366	ภาพยนตร์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาเชิงธรรมชาติ	3(2-2-5)
	ANI	366	Digital Movie for Edutainment	
951411	ศท.อ.	411	การออกแบบตัวละครสามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI	411	Advanced Three Dimensional Character Design	
951412	ศท.อ.	412	การออกแบบทิวทัศน์สามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI	412	Advanced Three Dimensional Scene Design	
951413	ศท.อ.	413	การออกแบบแอนิเมชันสามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI	413	Advanced Three Dimensional Animation Design	
951451	ศท.อ.	451	การตลาดสำหรับการออกแบบ	3(1-4-4)
	ANI	451	Marketing for Design	
951452	ศท.อ.	452	ผลงานและการนำเสนอ	3(1-4-4)
	ANI	452	Portfolio and Presentation	
951494	ศท.อ.	494	หัวข้อเลือกสรรทางแอนิเมชัน 1	3(3-0-6)
	ANI	494	Selected Topics in Animation 1	
951495	ศท.อ.	495	หัวข้อเลือกสรรทางแอนิเมชัน 2	3(3-0-6)
	ANI	495	Selected Topics in Animation 2	
957321	ศท.วฟ.	321	การออกแบบวัสดุและพื้นผิวขั้นสูง	3(2-2-5)
	VFX	321	Texture Design	
957322	ศท.วฟ.	322	โมชั่นแคปเจอร์	3(2-2-5)
	VFX	322	Motion Capture	
957324	ศท.วฟ.	324	สตอปโมชั่น	3(2-2-5)
	VFX	324	Stop Motion	
957325	ศท.วฟ.	325	สเปเชียลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)
	VFX	325	Special Effects	
957331	ศท.วฟ.	331	การควบคุมโทนสีของภาพ	3(1-4-4)

	VFX	331	Color Grading	
957332	ศท.วฟ.	332	การสร้างฉากผสม	3(1-4-4)
	VFX	332	Matte Painting	
957333	ศท.วฟ.	333	การจัดแสงและการประมวลผลภาพขั้นสูง	3(1-4-4)
	VFX	333	Advanced Lighting and Rendering	
957336	ศท.วฟ.	336	การจับและติดตามภาพเคลื่อนไหวแบบสามมิติ	3(1-4-4)
	VFX	336	Three Dimensional Motion Tracking	
957491	ศท.วฟ.	491	หัวข้อเลือกสรรทางวิชวลเอฟเฟกต์	3(3-0-6)
	VFX	491	Selected Topic in Visual Effects	

2.3 วิชาโท (ถ้ามี)

ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต

Minor Courses

a minimum of 15 Credits

นักศึกษาที่ประสงค์จะเรียนวิชาโท อาจเลือกเรียนวิชาโทในสาขาใดก็ได้ที่เปิดสอนตามประกาศมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เรื่อง วิชาโทที่เปิดสอนสำหรับนักศึกษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต โดยความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา ซึ่งจะให้มีจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรเพิ่มขึ้นอีก ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต

(3) หมวดวิชาเลือกเสรี

ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

Free Electives

a minimum of 6 Credits

ทั้งนี้ หลักสูตรได้ดำเนินการจัดการเรียนการสอนแบบสองภาษา โดยกระบวนวิชาเฉพาะ (กระบวนวิชาภายในวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี) มีการจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ ส่วนกระบวนวิชาหมวดวิชาศึกษาทั่วไป และหมวดวิชาเลือกเสรี (กระบวนวิชาอื่นๆ นอกวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี) มีการจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาไทย

แผนการศึกษา
Study Program

ชั้นปีที่ 1
First Year

ภาคการศึกษาที่ 1

First Semester

001101	ม.อ.	101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1	3(3-0-6)
	ENGL	101	Fundamental English 1	
951102	ศท.อ.	102	คอมพิวเตอร์และแอนิเมชันเบื้องต้น	3(3-0-6)
	ANI	102	Introduction to Computer and Animation	
951103	ศท.อ.	103	การร่างภาพ	3(1-4-4)
	ANI	103	Sketch Drawing	
951106	ศท.อ.	106	การเขียนบทภาพยนตร์และการเล่าเรื่องในสื่อดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	106	Screenwriting and Digital Storytelling	
955100	ศท.ศท.	100	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 1	1(0-3-1)
	ATGE	100	Learning Through Activities 1	
955102	ศท.ศท.	102	การรู้ดิจิทัล	2(1-2-3)
	ATGE	102	Digital Literacy	
955104	ศท.ศท.	104	ธุรกิจดิจิทัลเบื้องต้น	2(2-0-4)
	ATGE	104	Introduction to Digital Business	
-----			กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	
			รวม	20
			Total	20
				หน่วยกิต
				Credits

ภาคการศึกษาที่ 2

Second Semester

001102	ม.อ.	102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2	3(3-0-6)
	ENGL	102	Fundamental English 2	
951104	ศท.อ.	104	การร่างภาพ 2	3(1-4-4)
	ANI	104	Sketch Drawing 2	
957211	ศท.วฟ.	211	โฟโต้ชอป 1	3(1-4-4)
	VFX	211	Photoshop 1	
957107	ศท.วฟ.	107	สีและแสงระบบดิจิทัล	3(3-0-6)
	VFX	107	Digital Color and Light	
955101	ศท.ศท.	101	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 2	1(0-3-1)
	ATGE	101	Learning Through Activities 2	
955105	ศท.ศท.	105	พื้นฐานการออกแบบศิลปะดิจิทัล	2(1-2-3)
	ATGE	105	Fundamental Design in Digital Arts	
-----			กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	
-----			กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
			Sciences and Mathematics	
			รวม	21
			Total	21
				หน่วยกิต
				Credits

ชั้นปีที่ 2
Second Year

ภาคการศึกษาที่ 1
First Semester

001201	ม.อ.	201	การอ่านเชิงวิเคราะห์และการเขียนอย่างมีประสิทธิภาพ	3(3-0-6)
	ENGL	201	Critical Reading and Effective Writing	
951111	ศท.อ.	111	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชัน	3(1-4-4)
	ANI	111	Two Dimensional Modeling and Animation Design	
955103	ศท.ศท.	103	แนวคิดตรรกะการเขียนโปรแกรม	2(1-2-3)
	ATGE	103	Programming Logical Thinking	
957213	ศท.วฟ.	213	การสร้างภาพผสม 1	3(1-4-4)
	VFX	213	Composite 1	
-----			กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
			Sciences and Mathematics	
-----			กลุ่มวิชาการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม	1
			Learning Through Activities	
-----			กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
			Free Elective	
			รวม	18
			Total	18
				หน่วยกิต
				Credits

ภาคการศึกษาที่ 2

Second Semester

สำหรับแขนงแอนิเมชัน (Animation)

001229	ม.อ.	229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ	3(3-0-6)
	ENGL	229	English for Media Arts	
951211	ศท.อ.	211	การขึ้นรูปสามมิติ และการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI	211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951214	ศท.อ.	214	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
	ANI	214	Two Dimensional Modeling and Animation and Game Design 2	
951216	ศท.อ.	216	การกำกับภาพในภาพยนตร์ดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	216	Digital Cinematography	
-----			กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
			Sciences and Mathematics	
-----			กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
			Free Elective	

สำหรับแขนงวิชวลเอฟเฟกต์ (Visual Effects)

001229	ม.อ.	229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ	3(3-0-6)
	ENGL	229	English for Media Arts	
951211	ศท.อ.	211	การขึ้นรูปสามมิติ และการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI	211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
957212	ศท.วฟ.	212	โฟโต้ชอป 2	3(1-4-4)
	VFX	212	Photoshop 2	
957214	ศท.วฟ.	214	การสร้างภาพผสม 2	3(1-4-4)
	VFX	214	Composite 2	
-----			กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
			Sciences and Mathematics	
-----			กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
			Free Elective	

รวม 18 หน่วยกิต

Total 18 Credits

ชั้นปีที่ 3
Third Year

ภาคการศึกษาที่ 1
First Semester

สำหรับแขนงแอนิเมชัน (Animation)

951212	ศท.อ.	212	การขึ้นรูปสามมิติ และการออกแบบแอนิเมชัน 2	3(1-4-4)
	ANI	212	Three Dimensional Modeling and Animation Design 2	
951312	ศท.อ.	312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI	312	Computer Animation Production	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	

สำหรับแขนงวิชวลเอฟเฟกต์ (Visual Effects)

951312	ศท.อ.	312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI	312	Computer Animation Production	
957335	ศท.วฟ.	335	การจับและติดตามภาพเคลื่อนไหวแบบสองมิติ	3(1-4-4)
	VFX	335	Two Dimensional Motion Tracking	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	

รวม	12	หน่วยกิต
Total	12	Credits

ภาคการศึกษาที่ 2
Second Semester

สำหรับแขนงแอนิเมชัน (Animation)

951341	ศท.อ.	341	แนวคิดทางศิลปะและการสร้างสรรค์เชิงดิจิทัล	3(2-2-5)
	ANI	341	Art Concept and Digital Creativity	
951493	ศท.อ.	493	สัมมนา	1(1-0-3)
	ANI	493	Seminar	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	

สำหรับแขนงวิชวลเอฟเฟกต์ (Visual Effects)

951493	ศท.อ.	493	สัมมนา	1(1-0-3)
	ANI	493	Seminar	
957323	ศท.วฟ.	323	โรโตสโคป	3(1-4-4)
	VFX	323	Rotoscope	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	

รวม	13	หน่วยกิต
Total	13	Credits

ชั้นปีที่ 4
Fourth Year

ภาคการศึกษาที่ 1
First Semester

951499	ศท.อ.	499	โครงการ	3(0-9-0)
	ANI	499	Project	
957488	ศท.วฟ.	488	การจัดการศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 1	6
	VFX	488	Work Integrated Learning 1	
			รวม	9 หน่วยกิต
			Total	9 Credits

ภาคการศึกษาที่ 2
Second Semester

957489	ศท.วฟ.	489	การจัดการศึกษาเชิงบูรณาการกับการทำงาน 2	9
	VFX	489	Work Integrated Learning 2	
-----			กระบวนวิชาเอกเลือก	3
			Major Elective	
			รวม	12 หน่วยกิต
			Total	12 Credits