

โครงสร้างหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและเกม
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2558)

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 131 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

(1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร		12	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		9	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์		6	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม		3	หน่วยกิต
(2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	95	หน่วยกิต
- วิชาแกน		31	หน่วยกิต
- วิชาเอก	ไม่น้อยกว่า	64	หน่วยกิต
เอกบังคับ		37	หน่วยกิต
เอกเลือก	ไม่น้อยกว่า	27	หน่วยกิต
(3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

กระบวนวิชา			
(1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
General Education		30	Credits
1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร		12	หน่วยกิต
Language and Communication		12	Credits
001101 ม.อ. 101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1		3(3-0-6)
ENGL 101	Fundamental English 1		
001102 ม.อ. 102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2		3(3-0-6)
ENGL 102	Fundamental English 2		
001201 ม.อ. 201	การอ่านเชิงวิเคราะห์และการเขียน อย่างมีประสิทธิภาพ		3(3-0-6)
ENGL 201	Critical Reading and Effective Writing		
001229 ม.อ. 229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ		3(3-0-6)
ENGL 229	English for Media Arts		
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		9	หน่วยกิต
Humanities and Social Sciences		9	Credits
เลือกเรียน 3 กระบวนวิชา จากกระบวนวิชาต่อไปนี้			
Select 3 courses from the followings			
013110 ม.จว. 110	จิตวิทยากับชีวิตประจำวัน		3(3-0-6)
Psy 110	Psychology and Daily Life		
050100 ม.ศท. 100	การใช้ภาษาไทย		3(3-0-6)
HUGE 100	Usage of The Thai Language		
050103 ม.ศท. 103	สังคมและวัฒนธรรมไทย		3(3-0-6)
HUGE 103	Thai Society and Culture		
109115 วจ.ศป. 115	ชีวิตกับสุนทรียะ		3(3-0-6)
FAGE 115	Life and Aesthetics		
176100 น.ศท. 100	กฎหมายและโลกสมัยใหม่		3(3-0-6)
LAGE 100	Law and Modern World		
703103 บธ.กจ. 103	การเป็นผู้ประกอบการและธุรกิจเบื้องต้น		3(3-0-6)
MGMT 103	Introduction to Entrepreneurship and Business		
751100 ศศ. 100	เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน		3(3-0-6)

ECON 100	Economics for Everyday Life	
851100 สม. 100	การสื่อสารเบื้องต้น	3(3-0-6)
MC 100	Introduction to Communication	

1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ **6 หน่วยกิต**

Science and Mathematics **6 Credits**

เลือกเรียน 2 กระบวนวิชา จากกระบวนวิชาต่อไปนี้

Select 2 courses from the followings

207110 ว.ฟส. 110	ฟิสิกส์ : ศาสตร์ที่เปลี่ยนโลก	3(3-0-6)
PHYS 110	Physics : The Science that Changed the World	
208101 ว.สถ. 101	สถิติสำหรับการดำรงชีวิตและการทำงาน	3(3-0-6)
STAT 101	Statistics for Everyday Life and Work	
801100 สถ.ส. 100	สถาปัตยกรรมในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
ARCT 100	Architecture in Everyday Life	
953111 ศท.ว. 111	ซอฟต์แวร์สำหรับชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
SE 111	Software for Everyday Life	

1.4 กลุ่มวิชาการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม **3 หน่วยกิต**

Learning through Activities **3 Credits**

955100 ศท.ศท. 100	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 1	1(0-3-1)
ATGE 100	Learning through Activities 1	
955101 ศท.ศท. 101	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 2	1(0-3-1)
ATGE 101	Learning through Activities 2	

และเลือก 1 กระบวนวิชาจากกระบวนวิชาต่อไปนี้ **หน่วยกิต**

Select 1 courses from the following

057121 ศ.ล. 121	ฟุตบอลเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 121	Football for Life and Exercise	
057122 ศ.ล. 122	ว่ายน้ำเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 122	Swimming for Life and Exercise	
057125 ศ.ล. 125	กิจกรรมเข้าจังหวะเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 125	Rhythmic Activities for Life and Exercise	

057126 ศ.ล. 126	บาสเก็ตบอลเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 126	Basketball for Life and Exercise	
057127 ศ.ล. 127	แบดมินตันเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 127	Badminton for Life and Exercise	
057128 ศ.ล. 128	เทนนิสเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 128	Tennis for Life and Exercise	
057129 ศ.ล. 129	เทเบิลเทนนิสเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 129	Table Tennis for Life and Exercise	
057130 ศ.ล. 130	กอล์ฟเพื่อชีวิตและการออกกำลังกาย	1(0-2-1)
EDPE 130	Golf for Life and Exercise	
057131 ศ.ล. 131	การออกกำลังกายและสุขภาพ	1(0-2-1)
EDPE 131	Exercise and Health	
057133 ศ.ล. 133	นันทนาการเพื่อคุณภาพชีวิต	1(0-2-1)
EDPE 133	Recreation for Quality of Life	

หมายเหตุ นักศึกษาสามารถเรียนกระบวนวิชาศึกษาทั่วไปของสถาบันการศึกษาทั้งในประเทศและต่างประเทศ แล้วนำมาเทียบแทนหน่วยกิต แทนกระบวนวิชาศึกษาทั่วไปที่กำหนดไว้ในหลักสูตรได้ โดยความเห็นชอบของสาขาวิชา

(2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	95	หน่วยกิต
Field of Specialization	a minimum of	95	Credits
2.1 วิชาแกน		31	หน่วยกิต
Core Courses		31	Credits
207117 ว.ฟส. 117	ปฏิบัติการฟิสิกส์ 1		1(0-3-0)
PHYS 117	Physics Laboratory I		
207187 ว.ฟส. 187	ฟิสิกส์ 1		3(3-0-6)
PHYS 187	Physics I		
951101 ศท.อ. 101	ประวัติศาสตร์ศิลปะกรรม และแอนิเมชัน		3(3-0-6)
ANI 101	Art and Animation History		
951102 ศท.อ. 102	คอมพิวเตอร์และแอนิเมชันเบื้องต้น		3(3-0-6)
ANI 102	Introduction to Computer and Animation		
951103 ศท.อ. 103	การร่างภาพ		3(1-4-4)

ANI 103	Sketch Drawing	
951104 ศท.อ. 104	การร่างภาพ 2	3(1-4-4)
ANI 104	Sketch Drawing 2	
951106 ศท.อ. 106	การเขียนบทภาพยนตร์และการเล่าเรื่องในสื่อดิจิทัล	3(3-0-6)
ANI 106	Screenwriting and Digital Storytelling	
951111 ศท.อ. 111	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชัน	3(1-4-4)
ANI 111	Two Dimensional Modeling and Animation Design	
951124 ศท.อ. 124	คอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม สำหรับแอนิเมชันและเกม 1	3(1-4-4)
ANI 124	Computer and Programming for Animation and Game 1	
951125 ศท.อ. 125	คอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม สำหรับแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
ANI 125	Computer and Programming for Animation and Game 2	
951203 ศท.อ. 203	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	3(1-4-4)
ANI 203	Computer Graphic Programming	

2.2 วิชาเอก **ไม่น้อยกว่า 64 หน่วยกิต**

ในจำนวนหน่วยกิตของวิชาเอกบังคับและเอกเลือกจะต้องมีกระบวนวิชาระดับ 300 ขึ้นไป
จำนวน 36 หน่วยกิต และกระบวนวิชาระดับ 400 ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต

Major Courses a minimum of 64 Credits

Total credits of required courses and major elective courses must not be less than 36
credits for 9513XX courses and must not be less than 18 credits for 9514XX courses

2.2.1 วิชาเอกบังคับ 37 หน่วยกิต

Required Courses 37 Credits

แขนงแอนิเมชัน

Animation

951211 ศท.อ. 211	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
ANI 211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951212 ศท.อ. 212	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 2	3(1-4-4)
ANI 212	Three Dimensional Modeling and Animation Design 2	
951214 ศท.อ. 214	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
ANI 214	Two Dimensional Modeling and Animation and	

		Game Design 2	
951216	ศท.อ. 216	การกำกับภาพในภาพยนตร์ดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI 216	Digital Cinematography	
951312	ศท.อ. 312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI 312	Computer Animation Production	
951341	ศท.อ. 341	แนวคิดทางศิลปะและการสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
	ANI 341	Art Concept and Digital Creative	
951342	ศท.อ. 342	การสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
	ANI 342	Digital Media Creation	
951344	ศท.อ. 344	การออกแบบเสียงในงานแอนิเมชันและมัลติมีเดีย	3(1-4-4)
	ANI 344	Sound Design in Animation and Multimedia	
951493	ศท.อ. 493	สัมมนา	1(1-0-2)
	ANI 493	Seminar	
951489	ศท.อ. 489	สหกิจศึกษาสำหรับแอนิเมชันและเกม	9
	ANI 489	Cooperative Education for Animation and Game	
951499	ศท.อ. 499	โครงการ	3(0-9-0)
	ANI 499	Project	

แขนงเกม

Game

951202	ศท.อ. 202	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์กราฟิกและเกม	3(3-0-6)
	ANI 202	Mathematics for Computer Graphics and Game	
951211	ศท.อ. 211	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI 211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951231	ศท.อ. 231	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อเครือข่าย	3(3-0-6)
	ANI 231	Networking Technology	
951302	ศท.อ. 302	ฟิสิกส์ในการพัฒนาเกม	3(3-0-6)
	ANI 302	Physic in Game Development	
951312	ศท.อ. 312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI 312	Computer Animation Production	
951321	ศท.อ. 321	การเขียนเกม 1	3(1-4-4)

ANI 321	Game Programming 1	
951323 ศท.อ. 323	การเขียนเกม 2	3(1-4-4)
ANI 323	Game Programming 2	
951421 ศท.อ. 421	การออกแบบเกมขั้นสูง	3(3-0-6)
ANI 421	Advanced Game Design	
951489 ศท.อ. 489	สหกิจศึกษาสำหรับแอนิเมชันและเกม	9
ANI 489	Co-operative Education for Animation and Game	
951493 ศท.อ. 493	สัมมนา	1(1-0-3)
ANI 493	Seminar	
951499 ศท.อ. 499	โครงการ	3(0-9-0)
ANI 499	Project	

2.2.2 วิชาเอกเลือก

ไม่น้อยกว่า 27 หน่วยกิต

Major Electives

a minimum of 27 Credits

951215 ศท.อ. 215	การเล่าเรื่องด้วยภาพ	3(3-0-6)
ANI 215	Storyboarding	
951301 ศท.อ. 301	เทคนิคการสร้างภาพแอนิเมชันขั้นสูง	3(3-0-6)
ANI 301	Advanced Animation and Rendering Techniques	
951313 ศท.อ. 313	ศิลปะการแสดงเพื่อการสร้างสรรค์งานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
ANI 313	Acting for Animation	
951322 ศท.อ. 322	การพัฒนาเกมออนไลน์	3(1-4-4)
ANI 322	Online Game Development	
951324 ศท.อ. 324	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการพัฒนาเกม	3(3-0-6)
ANI 324	Artificial Intelligent for Game Development	
951325 ศท.อ. 325	การออกแบบปฏิสัมพันธ์สำหรับเกม	3(3-0-6)
ANI 325	Game Interaction Design	
951326 ศท.อ. 326	โปรแกรมประยุกต์เชิงโต้ตอบ	3(1-4-4)
ANI 326	Interactive Applications	
951331 ศท.อ. 331	การพัฒนาเกมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(1-4-4)
ANI 331	Mobile Game Development	
951345 ศท.อ. 345	การจัดนิทรรศการศิลปะและสื่อสมัยใหม่	3(2-2-5)
ANI 345	Arts and New Media Exhibition	
951346 ศท.อ. 346	ภาพยนตร์ดิจิทัลเชิงบันเทิง	3(1-4-4)

	ANI 346	Digital Movie for Entertainment	
951348	ศท.อ. 348	การออกแบบคอมมิก	3(2-3-4)
	ANI 348	Comics Design Process	
951349	ศท.อ. 349	การวิเคราะห์และวิจารณ์ภาพยนตร์ดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI 349	Digital Movies Criticism and Analysis	
951351	ศท.อ. 351	การออกแบบคอสเพลย์สำหรับงานแอนิเมชัน	3(1-4-4)
	ANI 351	Cosplay Design for Animation	
951352	ศท.อ. 352	การออกแบบผลิตภัณฑ์ของเล่นและของที่ระลึก	3(1-4-4)
	ANI 352	Toy and Souvenir Product Design	
951353	ศท.อ. 353	การออกแบบกราฟิกเพื่อการสื่อสาร	3(1-4-4)
	ANI 353	Graphic Design for Communication	
951356	ศท.อ. 356	ภาพยนตร์ดิจิทัลเชิงพาณิชย์	3(3-0-6)
	ANI 356	Digital Movie for Commerce	
951366	ศท.อ. 366	ภาพยนตร์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาเชิงธุรกิจ	3(2-3-4)
	ANI 366	Digital Movie for Edutainment	
951411	ศท.อ. 411	การออกแบบตัวละครสามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI 411	Advanced Three Dimensional Character Design	
951412	ศท.อ. 412	การออกแบบทิวทัศน์สามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI 412	Advanced Three Dimensional Scene Design	
951413	ศท.อ. 413	การออกแบบแอนิเมชันสามมิติขั้นสูง	3(3-0-6)
	ANI 413	Advanced Three Dimensional Animation Design	
951431	ศท.อ. 431	ระบบสื่อสารและโปรแกรมประยุกต์ไร้สาย	3(3-0-6)
	ANI 431	Wireless Communication System and Application	
951451	ศท.อ. 451	การตลาดสำหรับการออกแบบ	3(3-0-6)
	ANI 451	Marketing For Design	
951452	ศท.อ. 452	ผลงานและการนำเสนอ	3(1-4-4)
	ANI 452	Portfolio and Presentation	
951491	ศท.อ. 491	การฝึกงานสำหรับแอนิเมชันและเกม	3(0-18-0)
	ANI 491	Animation Job Training	
951494	ศท.อ. 494	หัวข้อเลือกสรรทางแอนิเมชัน 1	3(3-0-6)
	ANI 494	Selected Topics in Animation 1	

951495	ศท.อ.	495	หัวข้อเลือกสรรทางแอนิเมชัน 2	3(3-0-6)
	ANI	495	Selected Topics in Animation 2	
951497	ศท.อ.	497	หัวข้อเลือกสรรทางการพัฒนาเกม 1	3(3-0-6)
	ANI	497	Selected Topics in Game Development 1	
951498	ศท.อ.	498	หัวข้อเลือกสรรทางการพัฒนาเกม 2	3(3-0-6)
	ANI	498	Selected Topics in Game Development 2	

2.3 วิชาโท

ไม่มี

(3) หมวดวิชาเลือกเสรี

Free Electives

เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต จากกระบวนวิชาที่ไม่ใช่สาขาวิชาเอกและวิชาโท

At least 6 credits of elective courses, taken outside the major and minor (if any) fields, are required.

รวมหน่วยกิตทั้งหมด	ไม่น้อยกว่า	131	หน่วยกิต
Total : a minimum of		131	Credits

แผนการศึกษา

ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

001101	ม.อ.	101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1	3(3-0-6)
	ENGL	101	Fundamental English 1	
207117	ว.ฟส.	117	ปฏิบัติการฟิสิกส์ 1	1(0-3-0)
	PHYS	117	Physics Laboratory I	
207187	ว.ฟส.	187	ฟิสิกส์ 1	3(3-0-6)
	PHYS	187	Physics I	
951101	ศท.อ.	101	ประวัติศาสตร์ศิลปกรรมและแอนิเมชัน	3(3-0-6)
	ANI	101	Art and Animation History	
951102	ศท.อ.	102	คอมพิวเตอร์และแอนิเมชันเบื้องต้น	3(3-0-6)
	ANI	102	Introduction to Computer and Animation	
955100	ศท.ศท.	100	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 1	1(0-3-1)
	ATGE	100	Learning through Activities 1	
.....			กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	

รวม	17	หน่วยกิต
Total	17	Credits

ภาคการศึกษาที่ 2

001102	ม.อ.	102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2	3(3-0-6)
	ENGL	102	Fundamental English 2	
951103	ศท.อ.	103	การร่างภาพ	3(1-4-4)
	ANI	103	Sketch Drawing	
951106	ศท.อ.	106	การเขียนบทภาพยนตร์และการเล่าเรื่องในสื่อดิจิทัล	3(3-0-6)
	ANI	106	Screenwriting and Digital Storytelling	
951124	ศท.อ.	124	คอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม สำหรับแอนิเมชันและเกม 1	3(1-4-4)
	ANI	124	Computer and Programming for Animation and Game 1	
955101	ศท.ศท.	101	การเรียนรู้ผ่านกิจกรรม 2	1(0-3-1)
	ATGE	101	Learning through Activities 2	
.....			กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
			Science and Mathematics	
.....			กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	
			รวม	19
			Total	19
				หน่วยกิต
				Credits

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

001201 ม.อ.	201	การอ่านเชิงวิเคราะห์และการเขียนอย่างมีประสิทธิภาพ	3(3-0-6)
ENGL	201	Critical Reading and Effective Writing	
951104 ศท.อ.	104	การร่างภาพ 2	3(1-4-4)
ANI	104	Sketch Drawing 2	
951111 ศท.อ.	111	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชัน	3(1-4-4)
ANI	111	Two Dimensional Modeling and Animation design	
951125 ศท.อ.	125	คอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม สำหรับแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
ANI	125	Computer and Programming for Animation and Game 2	
951201 ศท.อ.	203	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	3(1-4-4)
ANI	203	Computer Graphics Programming	
.....		กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3
.....		Science and Mathematics	
.....		กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มการเรียนรู้ผ่านกิจกรรม	1
.....		Learning through Activities	
		รวม	19
		Total	19
			หน่วยกิต
			Credits

ภาคการศึกษาที่ 2

(แขนงแอนิเมชัน)

001229	ม.อ.	229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ	3(3-0-6)
	ENGL	229	English for Media Arts	
951211	ศท.อ.	211	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI	211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951214	ศท.อ.	214	การขึ้นรูปสองมิติและการออกแบบแอนิเมชันและเกม 2	3(1-4-4)
	ANI	214	Two Dimensional Modeling and Animation and Game Design 2	
951216	ศท.อ.	216	การกำกับภาพในภาพยนตร์ดิจิทัล	3(1-4-4)
	ANI	216	Digital Cinematography	
951312	ศท.อ.	312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม	3(3-0-6)
	ANI	312	Computer Animation and Game Production	
.....			กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	

(แขนงเกม)

001229	ม.อ.	229	ภาษาอังกฤษสำหรับศิลปะสื่อ	3(3-0-6)
	ENGL	229	English for Media Arts	
951202	ศท.อ.	202	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์กราฟิกและเกม	3(3-0-6)
	ANI	202	Mathematics for Computer Graphics and Game	
951211	ศท.อ.	211	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 1	3(1-4-4)
	ANI	211	Three Dimensional Modeling and Animation Design 1	
951321	ศท.อ.	321	การเขียนเกม 1	3(1-4-4)
	ANI	321	Game Programming 1	
951312	ศท.อ.	312	การผลิตคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม	3(3-0-6)
	ANI	312	Computer Animation and Game Production	
.....			กระบวนวิชาเลือกในกลุ่มมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	3
			Humanities and Social Sciences	

รวม 18 หน่วยกิต

Total 18 Credits

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

(แขนงแอนิเมชัน)

951212 ศท.อ. 212	การขึ้นรูปสามมิติและการออกแบบแอนิเมชัน 2	3(1-4-4)
ANI 212	Three Dimensional Modeling and Animation Design 2	
951344 ศท.อ. 344	การออกแบบเสียงในงานแอนิเมชันและมัลติมีเดีย	3(1-4-4)
ANI 344	Sound Design in Animation and Multimedia	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก	9
.....	Major Electives	
.....	กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
.....	Free Electives	

(แขนงเกม)

951302 ศท.อ. 302	ฟิสิกส์ในการพัฒนาเกม	3(3-0-6)
ANI 302	Physic in Game Development	
951323 ศท.อ. 323	การเขียนเกม 2	3(1-4-4)
ANI 323	Game Programming 2	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก	9
.....	Major Electives	
.....	กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
.....	Free Electives	

รวม	18	หน่วยกิต
Total	18	Credits

ภาคการศึกษาที่ 2

(แขนงแอนิเมชัน)

951341 ศท.อ. 341	แนวคิดทางศิลปะและการสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
ANI 341	Art Concept and Digital Creativity	
951342 ศท.อ. 342	การสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล	3(3-0-6)
ANI 342	Digital Media Creation	
951493 ศท.อ. 493	สัมมนา	1(1-0-3)
ANI 493	Seminar	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก	6
	Major Electives	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก (ระดับ 400)	3
	Major Electives (Level 400)	
.....	กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
	Free Electives	

(แขนงเกม)

951493 ศท.อ. 493	สัมมนา	1(1-0-3)
ANI 493	Seminar	
951231 ศท.อ. 231	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อเครือข่าย	3(3-0-6)
ANI 231	Networking Technology	
951421 ศท.อ. 421	การออกแบบเกมขั้นสูง	3(3-0-6)
ANI 421	Advanced Game Design	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก	6
	Major Electives	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก (ระดับ 400)	3
	Major Electives (Level 400)	
.....	กระบวนวิชาเลือกเสรี	3
	Free Electives	

รวม	19	หน่วยกิต
Total	19	Credits

ชั้นปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

951499 ศท.อ. 499	โครงการ	3(0-9-0)
ANI 499	Project	
.....	กระบวนวิชาเอกเลือก (ระดับ 400)	9
	Major Electives (Level 400)	

รวม 12 **หน่วยกิต**
Total 12 **Credits**

ภาคการศึกษาที่ 2

951489 ศท.อ. 489	สหกิจศึกษาสำหรับแอนิเมชันและเกม	9
ANI 489	Cooperative Education for Animation and Game	

รวม 9 **หน่วยกิต**
Total 9 **Credits**